

Quelques précisions qui ont été demandées:



Borne 75 (ne peut être jouée que si vous n'avez pas d'attaques, un feu vert, et pas de limitation de vitesse).



Fin de limitation (ne peut être jouée que si vous avez une limitation de vitesse).



Botte « as du volant » (peut être jouée à n'importe quel moment).



Plein d'essence (ne peut être jouée que si vous avez une panne d'essence).



Accident (ne peut être jouée que sur un joueur qui n'a pas d'attaques en cours et qui a un feu vert).

Compléments:

- Pour attaquer un joueur au choix dans le menu déroulant, vous devez aller sélectionner son nom dans la liste déroulante.
- Il vous faut un feu vert pour avancer et pour pouvoir être attaqué
- Les coups fourrés ont lieu lorsque qqun joue une attaque si un autre joueur qui a la botte correspondante dans son jeu. Il met alors sa botte et coupe le jeu (joue tout de suite, même si d'autres joueurs n'ont pas joué)
- Vous ne pouvez poser que deux cartes 200 sur votre deck
- Si vous cliquez sur une carte qui ne peut pas être jouée, elle est automatiquement défaussée.
- La carte que vous piochez en début de tour s'affiche sur la pioche. Vous êtes tout de même le seul à la voir.

Bon jeu ! Si vous avez d'autres questions, n'hésitez pas!